

# PLC серия Quadrate

# **Q600D SL**

# Быстрый старт. Часть 1. Сценарное управление освещением.

#### Особенности:

- ✓ смена освещения 4-х пространственных зон – одним касанием
- ✓ яркость, насыщенность и динамика – индивидуальны для зоны
- шесть варьируемых сцен создаваемые Вами композиции света



Рис. 1 . Включение сцены

Включение выполняется коротким прикосновением (Рис. 1) вверху, мигающий LED-индикатор указывает выбранную в памяти сцену.

#### Создание и сохранение новой сцены:

Переходя от зоны к зоне, как показано на Рис. 4 и Рис. 5, для каждой выберите палитру, насыщенность цвета либо теплоту белого, яркость и т.п. – все эти процедуры подробно изложены далее, в Части 2.

Полученную сцену можно сохранить в FLASH-памяти (см. Рис. 2) продолжительным (до промигивания) прикосновением к сенсору. Для вызова этой сцены в следующий раз – коснитесь того же сенсора.



запомнить держать 3 сек

Рис.8 Смена «белая/цветная» палитра





Рис. 3 Выключение

/своя» цветная палитра

Выключение осуществляется касанием нижних сенсоров (Рис. 3)

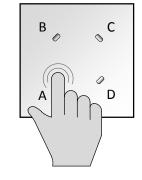
### Переключения «СЦЕНА / 30НА» и «30НА / 30НА» — в два шага:

- √ касанием, как на Рис. 4, перейдите к индикации 4-х зон (Рис. 5), мигающий LED (A, B, C, D) указывает ранее выбранную зону;
- ✓ затем прикосновением (Рис. 5) выберите интересующую зону.

#### переход



повторно касание -возврат к сценам



выбрать Зону A (B, C, D)

Рис. 4 Смена режима

Рис. 5 Выбор зоны

Переключение «ЗОНА / СЦЕНА» – также выполняется в два шага: два раза выполните одно и то же касание, показанное на Рис. 4.

# Быстрый старт. Часть 2. Зонированное управление освещением.

Переход в этот режим, с выбором зоны, показан на Рис. 4 и Рис. 5.

## Особенности:

- настройка сцены установка для каждой пространственной зоны своего цвета, яркости, насыщенности и динамики изменения
- выбор цвета в палитре из 12 предварительно созданных "красок"
- выбор «теплоты белого цвета» из 12 фиксированных градаций
- сервисный режим «установка баланса белого» для каждой зоны

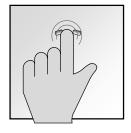




Рис.6 Включение зоны

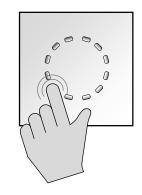
Включение зоны – коротким касанием пары сенсоров вверху (Рис. 6). Выключение (Рис. 7) – непродолжительным (0,5сек) касанием внизу.

Смена палитр выполняется «перелистывающим» скольжением через крайние два - четыре LED, как показано стрелками на Рис. 8 и Рис. 9

Если установлена «белая» палитра, то можно выбрать из 12-и градаций комфортную «теплоту света» сохраненные в FLASH созданные Вами цвета доступны при выборе «своей» палитры Рис. 9 Смена «заводская/ Фиксированный цвет выберите из 12-и «красок» палитры коротким прикосновением к одному из LED желаемого оттенка, как на Рис. 10. Выбранная позиция отображается пульсирующим свечением LED.

Динамический цвет - плавное «перетекание» всех цветов палитры активируйте скользящим движением-прокруткой по часовой стрелке, как на Рис. 11. Повторными «прокрутками» отрегулируйте желаемый темп смены: ускорение – по часовой стрелке, замедление – против. Выбранный темп отображается скоростью «вращения» индикации.

Остановка динамического изменения - коротким касанием к центру.



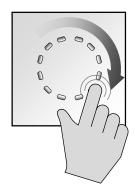


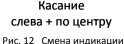
Рис. 10 Выбор фиксированного цвета Рис. 11 Динамический режим

#### Изменение яркости осуществляется в два шага:

- касанием, как на Рис. 12, перейдите к индикации «яркость», мигающий LED указывает ранее выбранный уровень яркости;
- ✓ затем прикосновением (Рис. 13) задайте требуемую яркость.

### переход к яркости







**Выход** из режима регулировки яркости – коротким касанием к центру или автоматически, через 4 сек после окончания регулировки.

#### **Изменение насыщенности** осуществляется в два шага:

- ✓ касанием, как на Рис. 14, выберите индикацию «насыщенность», мигающий LED указывает ранее установленную насыщенность;
- √ затем прикосновением (Рис. 15) задайте новую насыщенность.

### переход к насыщенности



**Выход** из режима установки насыщенности – коротким касанием к центру или автоматически, через 4 сек после окончания регулировки.

Рис. 15 Выбор насыщенности

#### Изменение выбранного цвета осуществляется в два шага:

- ✓ касанием центра, как на Рис. 16, перейдите к индикации «цвет»;
- ✓ затем скользящим движением-прокруткой, как показано стрелкой на Рис. 17, отрегулируйте желаемый цветовой оттенок.

#### переход к цвету



Рис. 17 Изменение цвета

**Выход** из режима изменения цвета – коротким касанием к центру или автоматически, через 4 сек после окончания регулировки.

#### Создание и сохранение «своей» палитры:

- ✓ касанием, как на Рис. 18, перейдите к индикации «палитра»;
- ✓ далее, касанием (Рис. 19) установите режим «Редактирование», быстрая пульсация выбранного в палитре LED отличает режим;
- ✓ выполните **изменение выбранного цвета** (см. выше Рис. 16 и 17). Затем сохраните **«свою»** палитру в FLASH-памяти продолжительным прикосновением (до промигивания, так же, как для сцены на Рис. 2).

# переход к палитре



вход и выход касание по диагонали Рис. 18 Смена индикации

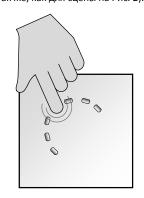


Рис. 19 Выбор «Редактирование»

**Выход** из режима – автоматически, через 4 сек после нового касания «по диагонали» как на Рис.18, с возвратом медленной пульсации LED.

**Сервисный режим** – для контроля и настройки каналов RGB. Исходное состояние зоны – «выключено», см. Рис. 6 и Рис. 7.

Длительным (~4 сек, до смены индикации) прикосновением к центру (Рис. 20), установите сервисный режим. Индикация каналов – Рис. 21.

#### Контроль функционирования каналов – поочередно для каждого:

- ✓ **выбор** RGB канала касанием к сектору соответствующего цвета;
- ✓ возврат (включение всех каналов) коротким касанием к центру.

#### переход к сервису



держать 4 сек



Рис. 20 Смена индикации

Рис. 21 Контроль функционирования

**Настройка Баланса Белого** выполняется в Сервисном режиме.

- Выбор скольжением по сектору соответствующего цвета (Рис. 22) приводит к отображению уровня яркости выбранного канала.
- ✓ Настройка уровня выполняется прокруткой (стрелки на Рис. 23), увеличение яркости – по часовой стрелке, уменьшение – против; относительное значение уровня отображается мерцающим LED.
- ✓ Возврат (к смене канала / выходу) коротким касанием к центру.

**Сохранение в FLASH** — длительное (~3 сек) прикосновение к центру, до трехкратного промигивания секторов, после отпускания — **выход. Выход** без сохранения в FLASH — короткое (0,5 сек) касание к центру.

### переход к балансу



# изменение уровня



Рис. 22 Смена индикации

Рис. 23 Балансировка яркости каналов